

**LA NOVELA** 

### Título original: Despicable Me 2. The Junior Novel

### 1.ª edición: junio de 2013

© Universal Studios Licensing LLC, 2013. Despicable Me 2 (Gru, mi villano favorito 2) es una marca registrada propiedad de Universal Studios.

Todos los derechos reservados.

Esta obra ha sido publicada por acuerdo con Little, Brown and Company, New York, New York, USA. Todos los derechos reservados.

© De la traducción: Blanca Jiménez Iglesias, 2013

© De esta edición: Grupo Anaya, S. A., Madrid, 2013

Juan Ignacio Luca de Tena, 15. 28027 Madrid.

www.anayainfantilyjuvenil.com

e-mail: anayainfantilyjuvenil@anaya.es

ISBN: 978-84-678-4087-2 Depósito legal: M. 11.553/2013 Impreso en España - Printed in Spain

Las normas ortográficas seguidas son las establecidas por la Real Academia Española en la *Ortografia de la lengua española*, publicada en el año 2010.

Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la Ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeren, plagiaren, distribuyeren o comunicaren públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin la preceptiva autorización.



# LA NOVELA

Adaptación de Annie Auerbach Con la colaboración de Brett Hoffman Basado en el guion de la película de animación escrito por Cinco Paul & Ken Daurio

De la traducción: Blanca Jiménez Iglesias



# Índice

Prólogo
Capítulo uno 13
Capítulo dos
Capítulo tres 35
Capítulo cuatro 47
Capítulo cinco
Capítulo seis 63
Capítulo siete 69
Capítulo ocho 79
Capítulo nueve
Capítulo diez
Capítulo once
Capítulo doce
Capítulo trece
Capítulo catorce
Capítulo quince
Capítulo dieciséis
Capítulo diecisiete153
Capítulo dieciocho
Epílogo171





extienden hasta donde alcanza la vista. ¡Y vaya si hace frío! Apenas hay cosas que hacer; el tiempo pasa lentamente incluso aunque seas un guardia ruso que trabaja en un laboratorio secreto de investigación. A no ser que... ¡tengas una baraja!

Los guardias, que utilizan un barril dado la vuelta como mesa, se vuelcan en emocionantes partidas de póquer. Cada vez que uno de ellos gana, reúne con alegría las monedas e interpreta una danza de celebración girando sobre sí mismo. Cuando se detiene por fin, ¡sus monedas han desaparecido!

Acusa inmediatamente al otro guardia de robo, pero su rival insiste en que no ha sido él. El ganador lo amenaza con una pala que, de pronto, ¡sale disparada hacia arriba! ¡El barril de metal la sigue!

Al alzar la vista, divisan una gigantesca nave magnética que sobrevuela sus cabezas.

La puerta del laboratorio se abre de golpe, un grupo de guardias sale a trompicones y apunta sus armas contra el objeto volador.

¡ZUM! La nave atrae las armas hacia sí y con ellas ¡a los hombres que las agarran!

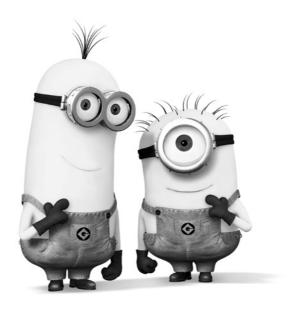
Acto seguido el laboratorio entero comienza a levantarse del suelo. Los guardias y científicos saltan aterrorizados a la nieve que queda cada vez más abajo. Con un *clonc* final el edificio choca con la misteriosa nave, que se aleja dejando a los presentes boquiabiertos.



Tres semanas más tarde, unos agentes secretos del gobierno inspeccionan el área de seguridad del laboratorio de investigación que ha sido secuestrado magnéticamente.

—¿No estamos más cerca de resolver el misterio? —pregunta un hombre corpulento.

## Como no recibe respuesta, ordena: —Traedlo.







Gru había sido uno de los villanos más peligrosos del mundo. Con su ejército de Minions llegó incluso a perpetrar iel robo de la Luna! Pero al adoptar a las encantadoras Margo, Edith y Agnes, se convirtió en un estupendo papá. Ahora se dedica a hacer pasteles, a inflar globos con forma de unicornio iy a disfrazarse de princesita! Lo que aún no sabe es que está a punto de convertirse en un auténtico agente secreto, en el espía número 1 de la Liga AntiVillanos.



# Colecciona los libros de GRU:







WANA MELLER STATES

A partir de 8 años

© Universal Studios Licensing LLC, 2013. Despicable Me 2 (Gru, mi villano favorito 2) es una marca registrada propiedad de Universal Studios. Todos los derechos reservados.

VISITA NUESTRA WEB: www.anayainfantilyjuvenil.com



